

Effect van Virtual Reality training op reiken na een CVA

Gepubliceerd: 06-04-2010 Laatste bijgewerkt: 02-05-2024

Het onderzoeken van de meerwaarde van een stimulusrijke context welke speciaal ontwikkeld is voor toepassing binnen de revalidatie (revalidatiegame) , ter verhoging van de motivatie, ten opzichte van een stimulusarme omgeving tijdens reiktraining...

Ethische beoordeling	Goedgekeurd WMO
Status	Werving gestopt
Type aandoening	Centraal zenuwstelsel vaataandoeningen
Onderzoekstype	Interventie onderzoek

Samenvatting

ID

NL-OMON34652

Bron

ToetsingOnline

Verkorte titel

VR armtraining na CVA

Aandoening

- Centraal zenuwstelsel vaataandoeningen

Synoniemen aandoening

Beroerte, CVA

Betreft onderzoek met

Mensen

Ondersteuning

Primaire sponsor: Revalidatiecentrum Het Roessingh

Overige ondersteuning: Wetenschappelijk college fysiotherapie

Onderzoeksproduct en/of interventie

Trefwoord: armfunctie, CVA, motivatie, VR

Uitkomstmaten

Primaire uitkomstmaten

Voor en na de trainingsperiode (met follow-up na 1 maand) worden veranderingen in globale armfunctie (Action Research Arm test en Fugl-Meyer schaal) en motivatie (Intrinsic Motivation Inventory) gekwantificeerd.

Secundaire uitkomstmaten

Verandering in reikfunctie door middel van een maximale reiktaak.

Toelichting onderzoek

Achtergrond van het onderzoek

Voor het stimuleren van armfunctieherstel na CVA is intensieve en taakspecifieke training van groot belang. De introductie van virtual reality (VR) in de revalidatie kan hierbij een veelbelovende rol spelen. Ten eerste kan de integratie van stimuli en feedback in een revalidatiegame, welke gebaseerd zijn op de principes van motorisch herleren, ervoor zorgen dat een patiënt altijd zo motiverend mogelijk kan trainen. Ten tweede kan VR ervoor zorgen dat een behandeling meer geautomatiseerd en geïntensiveerd kan worden, wat met het oog op de toenemende vraag naar fysiotherapeutische zorg vanwege de vergrijzing van de bevolking de komende jaren van groot belang is. Uit voorgaand onderzoek is gebleken dat armtraining met zo'n revalidatiegame (FurballHunt) in combinatie met armondersteuning het reiken kan verbeteren. Echter, er kon geen onderscheid gemaakt worden tussen het effect van de armondersteuning en de meerwaarde van de revalidatiegame. Wanneer training m.b.v. een revalidatiegame een tenminste even groot effect heeft als conventionele therapie, biedt dit mogelijkheden voor het inzetten van VR in de revalidatie.

Doel van het onderzoek

Het onderzoeken van de meerwaarde van een stimulusrijke context welke speciaal ontwikkeld is voor toepassing binnen de revalidatie (revalidatiegame), ter verhoging van de motivatie, ten opzichte van een stimulusarme omgeving tijdens reiktraining voor het herstel van de armfunctie bij chronische CVA patiënten.

Onderzoekopzet

Pilot gerandomiseerde gecontroleerde studie met een baseline meting voor de traingsperiode en twee eindmetingen na de trainingsperiode (binnen een week en na 1 maand na afloop training).

Onderzoeksproduct en/of interventie

Reiktraining met behulp van revalidatiegame versus conventionele reiktraining

Inschatting van belasting en risico

De risico*s voor de deelnemers zijn beperkt tot een minimum, aangezien de bewegingstaken bestaan uit functionele en bekende armbewegingen en worden uitgevoerd binnen de mogelijkheden van de deelnemer, terwijl hij/zij zit. Bovendien zijn de metingen in deze studie (bewegingsanalyse, functionele schalen) allemaal non-invasief en brengen zo geen risico met zich mee voor de deelnemers. Deelname aan dit experiment kan een direct voordeel voor de deelnemer hebben, in de vorm van extra training van de reikfunctie van de aangedane arm. Of en in welke mate dit voordeel zich zal openbaren, kan niet vooraf worden bepaald, aangezien het vergaren van deze informatie het doel van deze studie is.

Contactpersonen

Publiek

Revalidatiecentrum Het Roessingh

Roessingsbleekweg 33b
7522 AH Enschede
NL

Wetenschappelijk

Revalidatiecentrum Het Roessingh

Roessingsbleekweg 33b
7522 AH Enschede
NL

Locaties

Landen waar het onderzoek wordt uitgevoerd

Netherlands

Deelname eisen

Leeftijd

Volwassenen (18-64 jaar)

65 jaar en ouder

Belangrijkste voorwaarden om deel te mogen nemen (Inclusiecriteria)

- Chronische fase (> 6 maanden na CVA)
- Aantoonbare motorische stoornissen in bovenste (proximale) extremiteit (Fugl-Meyer<45)
- Voldoende cognitieve vaardigheden (MMSE>=22)
- Voldoende communicatieve vaardigheden (UCO>=3)

Belangrijkste redenen om niet deel te kunnen nemen (Exclusiecriteria)

- Patienten met meerdere CVA's
- Aanwezigheid van andere medische aandoeningen welke herstel van bovenste extremiteit beïnvloeden
- Beperkte belastbaarheid (niet in staat om training van ca. 30 minuten te volgen)

Onderzoekopzet

Opzet

Type:	Interventie onderzoek
Onderzoeksmodel:	Parallel
Toewijzing:	Gerandomiseerd
Blinding:	Open / niet geblindeerd
Controle:	Geneesmiddel
Doel:	Behandeling / therapie

Deelname

Nederland
Status: Werving gestopt
(Verwachte) startdatum: 14-06-2010
Aantal proefpersonen: 20
Type: Werkelijke startdatum

Ethische beoordeling

Goedgekeurd WMO
Datum: 06-04-2010
Soort: Eerste indiening
Toetsingscommissie: METC Twente (Enschede)

Registraties

Opgevolgd door onderstaande (mogelijk meer actuele) registratie

Geen registraties gevonden.

Andere (mogelijk minder actuele) registraties in dit register

Geen registraties gevonden.

In overige registers

Register	ID
CCMO	NL31477.044.10