

Wii-habilitatie van de arm- handfunctie bij kinderen met Cerebrale Parese, een exploratieve studie

Gepubliceerd: 04-06-2010 Laatste bijgewerkt: 02-05-2024

Het primaire doel van deze exploratieve studie is om het effect van trainen met de Wii-computer, een Virtual Reality interventie, op het functioneren van de (meest) aangedane arm in eenhandige activiteiten te evalueren. Secundaire doelen zijn het...

Ethische beoordeling	Goedgekeurd WMO
Status	Werving gestopt
Type aandoening	Congenitale en peripartale neurologische aandoeningen
Onderzoekstype	Interventie onderzoek

Samenvatting

ID

NL-OMON34747

Bron

ToetsingOnline

Verkorte titel

WiiCP

Aandoening

- Congenitale en peripartale neurologische aandoeningen

Synoniemen aandoening

CP; Infantiele encefalopathie; Cerebrale kinderverlamming

Betreft onderzoek met

Mensen

Ondersteuning

Primaire sponsor: Revalidatiecentrum Het Roessingh

Overige ondersteuning: Ministerie van OC&W

Onderzoeksproduct en/of interventie

Trefwoord: Arm- handfunctie, Cerebrale Parese, Revalidatie, Wii-habilitatie

Uitkomstmaten

Primaire uitkomstmaten

De primaire uitkomstmaat is de "Melbourne assessment of unilateral upper limb function".

Secundaire uitkomstmaten

De secundaire uitkomstmaat is de "ABILHAND-kids". Daarnaast zal er een tevredenheidsvragenlijst voor gebruikers en voor zorgverleners worden afgenomen om de bruikbaarheid van een Wii-computer te evalueren.

Toelichting onderzoek

Achtergrond van het onderzoek

Cerebrale Parese (CP) is de meest voorkomende oorzaak van lichamelijke handicaps bij kinderen in de Westerse Wereld. Verminderde arm- handfunctie is het voornaamste probleem van de helft van de kinderen met CP. Ook al is het belang van het integreren van spel en ontspanning voor het behalen van therapieresultaten bekend, blijken kinderen de conventionele therapie vaak saai en eentonig te vinden. Bij moderne technologieën zoals Robotica, Virtual Reality en spelcomputers kunnen deze voorwaarden beter geïntegreerd worden. Deze technologieën kunnen ook voorzien in veiligheid, aanpasbaarheid, taak specificiteit, feedback op prestaties en trainingen zonder therapeut.

Doel van het onderzoek

Het primaire doel van deze exploratieve studie is om het effect van trainen met de Wii-computer, een Virtual Reality interventie, op het functioneren van de (meest) aangedane arm in eenhandige activiteiten te evalueren. Secundaire doelen zijn het effect van deze training op het tweehandig functioneren in het dagelijks leven zoals ervaren wordt door de ouders/ verzorgers te evalueren. Daarnaast om de tevredenheid over en bruikbaarheid van de Wii-computer als trainingsinstrument bij patiënt en zorgverlener in kaart te

brengen.

Onderzoeksopzet

Deze exploratieve interventie studie bestaat uit een voor- en nameting van functionele aspecten van arm- handbewegingen.

Onderzoeksproduct en/of interventie

De kinderen zullen deelnemen aan trainingssessies van een half uur met VR trainingsspellen op de Wii-computer. Tweemaal per week gedurende 6 weken.

Inschatting van belasting en risico

Naar verwachting zal deze studie ten goede komen aan kinderen met Cerebrale Parese in de toekomst. We verwachten tevens dat er een verbetering van arm- handfunctie zal plaatsvinden bij de deelnemende kinderen. Omdat de lopende therapieën gericht op het verbeteren van arm- handfunctie gestopt zullen worden, is de extra belasting van de proefpersonen beperkt tot de functionele testen en de inclusieprocedure (2 uur in totaal). Er zal in totaal 6 uur besteed worden aan de interventie. Er is geen extra risico verbonden aan de functionele testen of de inclusieprocedure. Het overgrote deel van de in de literatuur gerapporteerde blessures als gevolg van het spelen met een Wii-computer zijn het gevolg van trauma's en overbelasting. Deze kunnen binnen de studie voorkomen worden door een gecontroleerde omgeving, de begeleiding van een fysiotherapeut en de relatief beperkte tijd die besteed wordt aan de interventie. Er is dus geen extra risico verbonden aan het deelnemen aan deze studie.

Contactpersonen

Publiek

Revalidatiecentrum "Het Roessingh"

Roessinghsbleekweg 33b
7522 AH
NL

Wetenschappelijk

Revalidatiecentrum "Het Roessingh"

Roessinghsbleekweg 33b
7522 AH
NL

Locaties

Landen waar het onderzoek wordt uitgevoerd

Netherlands

Deelname eisen

Leeftijd

Adolescenten (12-15 jaar)
Adolescenten (16-17 jaar)
Kinderen (2-11 jaar)

Belangrijkste voorwaarden om deel te mogen nemen (Inclusiecriteria)

- Leeftijd tussen 6 en 15 jaar
- Hebben een verminderde arm- handfunctie primair danwel secundair ten gevolge van unilaterale of bilaterale spastische Cerebrale Parese
- Melbourne Assessment persentage score van 11% of hoger
- Kunnen de gamecontroller vasthouden
- Verbetering arm- handfunctie is een huidig doel van de revalidatiebehandeling
- Hebben een normale of gecorrigeerd naar normale visus en gehoor

Belangrijkste redenen om niet deel te kunnen nemen (Exclusiecriteria)

- Epilepsie die niet onder controle is met medicatie
- Verminderde arm- handfunctie ten gevolge van andere oorzaken dan primair of secundair door cerebrale parese
- Onvermogen de instructie voor het gebruik van de interventie te begrijpen

Onderzoeksopzet

Opzet

Type: Interventie onderzoek

Blindering: Open / niet geblindeerd

Controle: Geen controle groep

Doel: Behandeling / therapie

Deelname

Nederland

Status: Werving gestopt

(Verwachte) startdatum: 19-10-2010

Aantal proefpersonen: 10

Type: Werkelijke startdatum

Ethische beoordeling

Goedgekeurd WMO

Datum: 04-06-2010

Soort: Eerste indiening

Toetsingscommissie: METC Twente (Enschede)

Registraties

Opgevolgd door onderstaande (mogelijk meer actuele) registratie

Geen registraties gevonden.

Andere (mogelijk minder actuele) registraties in dit register

Geen registraties gevonden.

In overige registers

Register

CCMO

ID

NL30777.044.10