

Serious Gaming voor kinderen met Aandachtstekort/Hyperactiviteitstoornis (ADHD): Een pilotstudie

Gepubliceerd: 02-10-2011 Laatste bijgewerkt: 30-04-2024

Doelstelling van deze pilotstudie is om de preliminaire effectiviteit van een prototype Serious Game te evalueren bij kinderen met ADHD, ter voorbereiding op een randomized controlled trial (RCT). Het doel van de interventie is het bevorderen van...

Ethische beoordeling	Goedgekeurd WMO
Status	Werving nog niet gestart
Type aandoening	Ontwikkelingsstoornissen NEG
Onderzoekstype	Interventie onderzoek

Samenvatting

ID

NL-OMON35573

Bron

ToetsingOnline

Verkorte titel

Serious Gaming & ADHD

Aandoening

- Ontwikkelingsstoornissen NEG

Synoniemen aandoening

Aandachtstekort/Hyperactiviteitstoornis (ADHD)

Betreft onderzoek met

Mensen

Ondersteuning

Primaire sponsor: Stichting Yulius

Overige ondersteuning: Janssen-Cilag

Onderzoeksproduct en/of interventie

Trefwoord: Aandachtstekort/ Hyperactiviteitsstoornis (ADHD), Kinderen, Pilotstudie, Serious Game

Uitkomstmaten

Primaire uitkomstmaten

De belangrijkste uitkomstvariabelen in dit onderzoek zijn algemene kindkenmerken, gedragskenmerken en vaardigheden met betrekking tot planning, tijdmanagement, frustratie tolerantie, sociaal en risicogedrag.

Secundaire uitkomstmaten

Tevens wordt de verwachting met betrekking tot het prototype Serious Game bij ouders gepeild. (Signalen van) verzet worden geregistreerd. Ten slotte wordt de mate van tevredenheid van ouders en kind met betrekking tot de interventie meegenomen.

Toelichting onderzoek

Achtergrond van het onderzoek

Psychostimulantia zijn erkend als meest effectieve behandeling voor het verminderen van de kernsymptomen van ADHD. Vermindering van deze kernsymptomen biedt de mogelijkheid om kinderen met ADHD nieuw gedrag aan te leren. Hiervoor blijken aanvullende interventies bijzonder waardevol te zijn. Daarom is het van belang dat een multimodale behandeling voor kinderen met ADHD zich niet alleen richt op het verminderen van de kernsymptomen van ADHD maar ook inspeelt op het reduceren van de geassocieerde en comorbide problemen die vaak samengaan met deze problematiek. Het blijkt namelijk dat deze problemen in sterke mate de prognose van ADHD voorspellen en deze in grote mate de impact op het dagelijks functioneren van het kind met ADHD en het gezin bepalen. Daarnaast is het belangrijk dat zelfmanagement van kinderen met ADHD bevorderd wordt, zij het besef hebben dat het maken van bepaalde keuzes invloed heeft op de situatie, zij vertrouwen hebben in de eigen capaciteiten om iets te bereiken en een positieve identiteit ontwikkelen (empowerment). Mogelijk kan Serious Gaming hieraan bijdragen en de zelfmanagement capaciteiten en therapietrouw van

kinderen met ADHD verhogen.

Doel van het onderzoek

Doelstelling van deze pilotstudie is om de preliminaire effectiviteit van een prototype Serious Game te evalueren bij kinderen met ADHD, ter voorbereiding op een randomized controlled trial (RCT). Het doel van de interventie is het bevorderen van vaardigheden op het gebied van planning, tijdmanagement, frustratietolerantie, sociaal functioneren en het verminderen van risicogedrag. Aanvullend zal bekeken worden of kinderen zich naar aanleiding van de interventie gesterkt voelen in zelfefficiëntie en of hun gedrag verbeterd. Secundair dient deze pilotstudie ervoor om de gebruiksvriendelijkheid van het prototype Serious Game te onderzoeken en om te inventariseren of het onderzoeksdesign ook toepasbaar is op een grotere onderzoekspopulatie.

Onderzoekopzet

De onderzoekopzet van deze pilotstudie betreft een gerandomiseerd pre-post test design. Kinderen worden middels loting toegewezen aan één van de twee condities: (1) kinderen die minimaal 8 keer per twee weken het prototype Serious Game spelen; (2) kinderen die maximaal 3 keer per twee weken het prototype Serious Game spelen. De laatste groep kinderen fungeert hierbij als controlegroep. In totaal spelen kinderen het prototype Serious Game gedurende twee maanden. Voorafgaand aan de interventie wordt een voormeting (T1) uitgevoerd. Na twee maanden vindt er een nameting (T2) plaats.

Onderzoeksproduct en/of interventie

De interventie die getoetst wordt, is een prototype Serious Game specifiek ontwikkeld voor kinderen met ADHD. Het thema van de innovatieve en interactieve spelomgeving is verbonden aan >Science Fiction>. Het prototype is web-based en kan dus door kinderen gedurende twee maanden in de thuisomgeving worden gespeeld. Het prototype omvat drie minigames die elk afzonderlijk twee weken achter elkaar worden gespeeld. Na deze zes weken kunnen kinderen in een open fase gedurende twee weken het minigame spelen waar zij zelf de voorkeur aan geven. Kinderen kunnen het prototype voor maximaal 45 minuten per spelmoment spelen.

Inschatting van belasting en risico

De belasting voor de deelnemers aan deze pilotstudie is beperkt. Het invullen van de vragenlijsten kost zowel kinderen als ouders/verzorgers tijd. De totale belasting van de metingen voor de kinderen is ongeveer 55 minuten. Voor de ouders is dat ongeveer 45 minuten. Het prototype Serious Game wordt gedurende twee maanden door kinderen in hun thuisomgeving gespeeld. Een kind die minimaal 8 keer per twee weken het prototype Serious Game speelt, besteedt daar minimaal 1440 minuten (= 24 uur) aan. Een kind die maximaal 3 keer per twee weken het

prototype Serious Game speelt, besteedt daar maximaal 540 minuten (= 9 uur) aan. De interventie vraagt minimale extra investering doordat het Serious Game in de thuisomgeving gespeeld kan worden en dus geen reistijd behoeft. Kinderen met ADHD zijn doorgaans zeer gemotiveerd om een computerspel te spelen en van ouders/verzorgers wordt minimale betrokkenheid verwacht. Er zijn geen (medische) risico's aan de interventie verbonden en er zijn geen bijwerkingen bekend.

Contactpersonen

Publiek

Stichting Yulius

Mathenesserlaan 202
3014 HH Rotterdam
NL

Wetenschappelijk

Stichting Yulius

Mathenesserlaan 202
3014 HH Rotterdam
NL

Locaties

Landen waar het onderzoek wordt uitgevoerd

Netherlands

Deelname eisen

Leeftijd

Kinderen (2-11 jaar)

Belangrijkste voorwaarden om deel te mogen nemen

(Inclusiecriteria)

1. Leeftijd van 8 tot en met 11 jaar
2. Totaal IQ boven de 70
3. Ondertekend formulier voor (vooraf) geïnformeerde toestemming door ouders/verzorgers en het kind.
4. Voldoende beheersing van de Nederlandse taal door het kind en hun ouders/verzorgers
5. De klinische diagnose ADHD dient gesteld te zijn door een kinder- en jeugdpsychiater, GZ-psycholoog, klinisch psycholoog of een kinderarts die sociale pediatrie als aandachtsgebied heeft. Kinderen met ADHD en comorbide stoornissen (zoals dyslexie of oppositionele gedragsstoornis) kunnen deelnemen aan deze pilotstudie.
6. Kinderen dienen voor ten minste twee maanden stabiel ingesteld te zijn op medicatie en/of andere vormen van psychologische behandeling (bijvoorbeeld gedragtherapie) ten behoeve van hun ADHD problematiek te ontvangen. Zij behoren deze aangeboden behandeling, gedurende de twee maanden dat de pilotstudie loopt, ook te blijven volgen. Er worden geen criteria gesteld aan het soort medicatie dat hen voorgeschreven wordt, elk type van medicatie voor ADHD is toegestaan.
7. Beschikking over een PC met geluid en internetverbinding

Belangrijkste redenen om niet deel te kunnen nemen (Exclusiecriteria)

Aangezien ernstige fysieke of cognitieve beperkingen (zoals blindheid, doofheid, motorische of geestelijke handicap) problemen opleveren bij de gestandaardiseerde metingen en het spelen van het prototype Serious Game, kunnen kinderen met dergelijke beperkingen niet deelnemen aan het onderzoek.

Onderzoeksopzet

Opzet

Type:	Interventie onderzoek
Onderzoeksmodel:	Anders
Toewijzing:	Gerandomiseerd
Blinding:	Open / niet geblindeerd
Controle:	Geneesmiddel
Doel:	Behandeling / therapie

Deelname

Nederland	
Status:	Werving nog niet gestart
(Verwachte) startdatum:	17-10-2011
Aantal proefpersonen:	40
Type:	Verwachte startdatum

Ethische beoordeling

Goedgekeurd WMO	
Datum:	02-10-2011
Soort:	Eerste indiening
Toetsingscommissie:	METIGG: Medisch Ethische Toetsingscommissie Instellingen Geestelijke Gezondheidszorg (Utrecht)

Registraties

Opgevolgd door onderstaande (mogelijk meer actuele) registratie

Geen registraties gevonden.

Andere (mogelijk minder actuele) registraties in dit register

Geen registraties gevonden.

In overige registers

Register	ID
CCMO	NL37983.097.11