

Spel met de IROMEC robot in revalidatie en speciaal onderwijs, voor kinderen met een ernstige fysieke beperking - een exploratieve haalbaarheidsstudie.

Gepubliceerd: 30-09-2015 Laatste bijgewerkt: 20-04-2024

Het doel van deze pilot studie is het onderzoeken van de haalbaarheid en een indicatie krijgen van de mogelijke effecten van IROMEC therapie binnen revalidatie en special onderwijs op Playfulness bij kinderen met een ernstige fysieke beperking.

Ethische beoordeling	Goedgekeurd WMO
Status	Werving gestopt
Type aandoening	Bot- en gewrichtsaandoeningen
Onderzoekstype	Interventie onderzoek

Samenvatting

ID

NL-OMON42388

Bron

ToetsingOnline

Verkorte titel

Spelen met de IROMEC robot

Aandoening

- Bot- en gewrichtsaandoeningen
- Spieraandoeningen
- Neuromusculaire aandoeningen

Synoniemen aandoening

fysieke beperking, motorische beperking

Betreft onderzoek met

Mensen

Ondersteuning

Primaire sponsor: Zuyd Hogeschool

Overige ondersteuning: Stichting Innovatie Alliantie RAAK Pro

Onderzoeksproduct en/of interventie

Trefwoord: fysieke beperking, revalidatie, robot, spel

Uitkomstmaten

Primaire uitkomstmaten

Video observaties zullen worden gebruikt om voor elk kind de Test of Playfulness te kunnen afnemen.

De resultaten van deze test geven de mate van betrokkenheid van een kind in het spel weer op diverse vlakken. Voor elke deelnemende groep en individu zal de test of playfulness worden afgenomen met behulp van de video's van de vijfde sessie. Onderzoekers worden voorafgaand gecalibreerd voor het uitvoeren van deze analyse.

Secundaire uitkomstmaten

Een 10-puntsschaal zal worden gebruikt om playfulness te beoordelen vanuit de optiek van de therapeut/leerkracht. De mening van het kind m.b.t. de spelsessies zal ook worden meegenomen door voor en na de sessie aan te geven hoe ze zich voelen (ze vinden het leuk, neutral of niet leuk) met behulp van 3 smileys. Een IPPA schaal zal worden gebruikt om het bereiken van vooraf opgestelde doelen te bepalen. Een kwalitatieve evaluatie met de professionals zal worden gedaan om de haalbaarheid, de gebruiksvriendelijkheid, de barrières en de positieve aspecten van de robot in kaart te brengen. Zij geven daarnaast een indruk van het mogelijke effect van de robot. Observaties en video analyses

zullen ook worden gebruikt om de (technische) prestaties van de robot in kaart te beoordelen en de interactie tussen de robot, het kind en de therapeut te bestuderen.

Toelichting onderzoek

Achtergrond van het onderzoek

Spel is essentieel in de ontwikkeling van elk kind en het is een fundamenteel recht voor elk kind. Spel is gerelateerd aan de cognitieve, sociale, fysieke en emotionele ontwikkeling van een kind. Vrij spel geeft kinderen de mogelijkheid om hun mogelijkheden te verkennen, objecten uit te proberen, beslissingen te nemen, oorzaak-gevolg relaties te begrijpen, leren, volhouden, en het begrijpen van gevolgen van acties. Onderzoek heeft laten zien dat mogelijkheden om te spelen voor kinderen met ernstige fysieke beperkingen minder zijn. Voor verschillende redenen hebben kinderen met beperkingen moeite met het starten, ontwikkelen en uitvoeren van spel activiteiten op een natuurlijke manier. Spelervaring kan frustrerend zijn of zelfs onmogelijk voor kinderen met een fysieke beperking. Volgens onderzoek kan een robot speeltje mogelijk functioneren als aangepast speelgoed voor kinderen met beperkingen. Een robot kan diverse stimuli op een gecontroleerde manier aanbieden en het kind ondersteunen om op verschillende manieren te interacteren en te leren. De IROMEC robot is ontwikkeld om spel te ondersteunen voor kinderen met beperkingen. Tot nu toe hebben er enkele studies met IROMEC plaatsgevonden met veelbelovende resultaten, specifiek voor kinderen met ernstige fysieke beperkingen.

Doel van het onderzoek

Het doel van deze pilot studie is het onderzoeken van de haalbaarheid en een indicatie krijgen van de mogelijke effecten van IROMEC therapie binnen revalidatie en speciaal onderwijs op Playfulness bij kinderen met een ernstige fysieke beperking.

Onderzoeksopzet

Een multi-centre exploratieve haalbaarheidsstudie zal worden uitgevoerd gedurende een periode van 3 maanden (Sept 2015-November 2015) waarin kinderen deelnemen met een ontwikkelingsleeftijd van ongeveer 2-8 jaar oud.

Onderzoeksproduct en/of interventie

Spelen met de IROMEC robot gedurende therapie of groupssessies (onderwijs/therapie).
Vooraf bepaalde spelscenarios die zijn beschreven in het protocol zullen worden gebruikt.

Inschatting van belasting en risico

Verwaarloosbaar.

Contactpersonen

Publiek

Zuyd Hogeschool

Henri Dunantstraat 2
Heerlen 6419 PB
NL

Wetenschappelijk

Zuyd Hogeschool

Henri Dunantstraat 2
Heerlen 6419 PB
NL

Locaties

Landen waar het onderzoek wordt uitgevoerd

Netherlands

Deelname eisen

Leeftijd

Adolescenten (12-15 jaar)
Adolescenten (16-17 jaar)
Kinderen (2-11 jaar)

Belangrijkste voorwaarden om deel te mogen nemen (Inclusiecriteria)

Kind met een fysieke beperking, ontwikkelingsleeftijd 2-8 jaar

Belangrijkste redenen om niet deel te kunnen nemen (Exclusiecriteria)

sensorische beperkingen (doofheid en blindheid), epilepsie of ernstig agressief gedrag

Onderzoeksopzet

Opzet

Type: Interventie onderzoek

Blinding: Open / niet geblindeerd

Controle: Geen controle groep

Doel: Behandeling / therapie

Deelname

Nederland

Status: Werving gestopt

(Verwachte) startdatum: 01-10-2015

Aantal proefpersonen: 12

Type: Werkelijke startdatum

Ethische beoordeling

Goedgekeurd WMO

Datum: 30-09-2015

Soort: Eerste indiening

Toetsingscommissie: METC Z: Zuyderland-Zuyd (Heerlen)

Registraties

Opgevolgd door onderstaande (mogelijk meer actuele) registratie

Geen registraties gevonden.

Andere (mogelijk minder actuele) registraties in dit register

Geen registraties gevonden.

In overige registers

Register	ID
CCMO	NL54310.096.15