

Een virtual reality game voor patiënten met een Obsessieve-Compulsieve Stoornis

Gepubliceerd: 31-01-2014 Laatste bijgewerkt: 19-03-2025

Het belangrijkste doel van dit onderzoek is het valideren van de VR-game als een instrument om OCS symptomen uit te lokken en de ernst daarvan te beoordelen. De eerste doelstelling is om te onderzoeken of de VR-game OCS symptomen uit kan lokken. De...

Ethische beoordeling	Goedgekeurd WMO
Status	Werving gestopt
Type aandoening	Angststoornissen en -symptomen
Onderzoekstype	Observationeel onderzoek, met invasieve metingen

Samenvatting

ID

NL-OMON44773

Bron

ToetsingOnline

Verkorte titel

Een virtual reality game voor OCS

Aandoening

- Angststoornissen en -symptomen

Synoniemen aandoening

dwangneurose, dwangstoornis

Betreft onderzoek met

Mensen

Ondersteuning

Primaire sponsor: Academisch Medisch Centrum

Overige ondersteuning: Ministerie van OC&W

Onderzoeksproduct en/of interventie

Trefwoord: OCD, virtual reality

Uitkomstmaten

Primaire uitkomstmaten

De primaire uitkomstmaten omvatten;

(1) de subjectieve en objectieve VR-game output scores in relatie tot autonome variabelen

(2) waaronder hartslag variabiliteit, huidgeleiding, ECG en ICG

Secundaire uitkomstmaten

-

Toelichting onderzoek

Achtergrond van het onderzoek

De obsessieve-compulsieve stoornis (OCS) is een chronische, invaliderende psychiatrische stoornis geassocieerd met significante beperkingen in het sociaal en beroepsmatig functioneren. De ernst van de OCS symptomen wordt op dit moment gemeten door een vragenlijst, de Yale-Brown Obsessive Compulsive Scale (Y-BOCS). Deze vragenlijst wordt afgenomen door klinici en heeft een aantal beperkingen waardoor de ernst van de OCS symptomen mogelijk wordt over- of onderschat. Ten eerste is de Y-BOCS afhankelijk van de gemoedstoestand en het geheugen van de patiënt omdat de vragen zich richten op OCS symptomen die de patiënt de afgelopen week ervaarde. Ten tweede is de toegekende Y-BOCS score afhankelijk van de clinicus; zowel de wijze waarop deze de vragen stelt, als de wijze waarop deze de antwoorden interpreteert kan de score beïnvloeden.

Dit onderzoek richt zich op het gebruik van een Virtual Reality game (VR-game) om de ernst van de OCS symptomen te meten. Deze VR-game is interactief en ontworpen om in een gestandaardiseerde omgeving op een gecontroleerde wijze OCS symptomen op te wekken. Door de OCS symptomen op te wekken in de VR-game en deze tegelijkertijd te meten, zullen de hierbovengenoemde beperkingen van een vragenlijst geen rol meer spelen. Dit zal de efficiëntie, objectiviteit en accuraatheid van de diagnostiek naar OCS aanzienlijk verhogen.

Doel van het onderzoek

Het belangrijkste doel van dit onderzoek is het valideren van de VR-game als een instrument om OCS symptomen uit te lokken en de ernst daarvan te beoordelen. De eerste doelstelling is om te onderzoeken of de VR-game OCS symptomen uit kan lokken.

De tweede doelstelling is om te onderzoeken of de VR-game de ernst van de OCS symptomen kan beoordelen.

Onderzoeksopzet

Het onderzoek zal worden uitgevoerd met twee groepen proefpersonen. Deze groepen bestaan uit OCS patiënten en gezonde controles.

Beide groepen nemen deel aan een cross-sectionele studie waarbij VR-game output scores worden bestudeerd in relatie tot autonome effecten.

Inschatting van belasting en risico

Het risico geassocieerd met deelname kan als verwaarloosbaar worden beschouwd. De last kan als minimaal worden beschouwd. De totale deelnametijd bedraagt 2 uur voor proefpersonen.

Contactpersonen

Publiek

Academisch Medisch Centrum

Meibergdreef 5
Amsterdam 1105 AZ
NL

Wetenschappelijk

Academisch Medisch Centrum

Meibergdreef 5
Amsterdam 1105 AZ
NL

Locaties

Landen waar het onderzoek wordt uitgevoerd

Netherlands

Deelname eisen

Leeftijd

Volwassenen (18-64 jaar)

65 jaar en ouder

Belangrijkste voorwaarden om deel te mogen nemen (Inclusiecriteria)

Primaire OCS diagnose volgens DSM-IV criteria

Leeftijd tussen 18-65

Belangrijkste redenen om niet deel te kunnen nemen (Exclusiecriteria)

Ernstige neurologische aandoeningen en cardiovasculaire aandoeningen.

Ernstige comorbide as I stoornissen

Misbruik van alcohol of andere middelen tijdens de afgelopen 6 maanden

Gebruik van alcohol of benzodiazepines in de 24 uur voor meting, of recreatieve drugs in de 72 uur voor meting

Afwijkend gehoor en afwijkende visus (mits ongecorrigeerd)

Onderzoekopzet

Opzet

Type: Observationeel onderzoek, met invasieve metingen

Onderzoeksmodel: Anders

Toewijzing: Niet-gerandomiseerd

Blinding: Open / niet geblindeerd

Controle:	Actieve controle groep
Doel:	Diagnostiek

Deelname

Nederland	
Status:	Werving gestopt
(Verwachte) startdatum:	24-02-2014
Aantal proefpersonen:	70
Type:	Werkelijke startdatum

Ethische beoordeling

Goedgekeurd WMO	
Datum:	31-01-2014
Soort:	Eerste indiening
Toetsingscommissie:	METC Amsterdam UMC
Goedgekeurd WMO	
Datum:	02-06-2014
Soort:	Amendement
Toetsingscommissie:	METC Amsterdam UMC
Goedgekeurd WMO	
Datum:	06-07-2016
Soort:	Amendement
Toetsingscommissie:	METC Amsterdam UMC
Goedgekeurd WMO	
Datum:	10-11-2016
Soort:	Amendement
Toetsingscommissie:	METC Amsterdam UMC

Registraties

Opgevolgd door onderstaande (mogelijk meer actuele) registratie

Geen registraties gevonden.

Andere (mogelijk minder actuele) registraties in dit register

ID: 24956

Bron: Nationaal Trial Register

Titel:

In overige registers

Register	ID
CCMO	NL46697.018.13
OMON	NL-OMON24956