

Een symptoomreductiestudie in body integrity identity stoornis met behulp van augmented reality

Gepubliceerd: 06-03-2019 Laatste bijgewerkt: 11-04-2024

Het hoofddoel van deze studie is om te onderzoeken in welke mate lichaamsbeleving van invloed is op de mate waarin BIID patiënten pijn ervaren. Een tweede uitkomstmaat betreft de vraag of AR effectief is in het verminderen van psychische en...

Ethische beoordeling	Goedgekeurd WMO
Status	Werving gestopt
Type aandoening	Overige aandoening
Onderzoekstype	Interventie onderzoek

Samenvatting

ID

NL-OMON48656

Bron

ToetsingOnline

Verkorte titel

Een symptoomreductiestudie

Aandoening

- Overige aandoening

Synoniemen aandoening

angst, depressie

Aandoening

A psychiatric disorder this is currently unclassified in DSM-V

Betreft onderzoek met

Mensen

Ondersteuning

Primaire sponsor: Academisch Medisch Centrum

Overige ondersteuning: Ministerie van OC&W

Onderzoeksproduct en/of interventie

Trefwoord: Augmented reality, BIID, Symptoomreductie

Uitkomstmaten

Primaire uitkomstmaten

- Augmented reality-taak, de belangrijkste onderzoeksparameters bestaan **uit zelfrapportages gemeten met behulp van een VAS en fysiologische opnamen van de hartfrequentie en huidconductantieniveau (SCL) gemeten door de VU-AMS.

- Niet-augmentele realiteitstaak, de belangrijkste onderzoeksparameters bestaan

**uit zelfrapportages gemeten met een VAS en fysiologische opnamen van de

hartslag en het huidgeleidingniveau (SCL) gemeten door de VU-AMS

Secundaire uitkomstmaten

N/A

Toelichting onderzoek

Achtergrond van het onderzoek

De technologie achter head-mounted display (HMD) wordt gekenmerkt door het gebruik van speciale computerbrillen die in staat zijn om verschillende vormen van stereoscopische virtuele inhoud naar de gebruiker te renderen. Dit omvat zowel virtual reality (VR) als augmented reality (AR). Virtuele realiteit kan worden gedefinieerd als een niet-invasieve, stereoscopische, door de computer gegenereerde werkelijkheid die een individu in staat stelt om alle drie dimensies van een virtuele omgeving vanuit elk perspectief, d.w.z. het perspectief van de eerste of derde persoon, te ervaren. Daarom scheidt VR volledig individuen van hun natuurlijke omgeving. Virtuele realiteit is uitgebreid bestudeerd in de context van het beheer van chronische pijn in zowel fysiek identificeerbare [Hoffman 2000, Hoffman 2001, Hoffman 2011, Hua 2015] en

fantoompijn [Cole 2009, Wake 2015] voorwaarden. Collectief suggereren deze studies dat virtuele realiteit kan dienen als een krachtige afleider voor het omgaan met pijn. Er is echter nog geen onderzoek uitgevoerd op dit gebied met augmented reality. Augmented reality kan worden gedefinieerd als een niet-invasieve, monoscopische of stereoscopische realiteit die wordt gecreëerd door zowel de echte wereld als een door de computer gegenereerde wereld te combineren. Deze gemengde realiteit stelt individuen in staat om virtuele beelden te bekijken die worden opgelegd over delen van hun natuurlijke omgeving.

Doel van het onderzoek

Het hoofddoel van deze studie is om te onderzoeken in welke mate lichaamsbeleving van invloed is op de mate waarin BIID patiënten pijn ervaren. Een tweede uitkomstmaat betreft de vraag of AR effectief is in het verminderen van psychische en lichamelijke klachten van BIID-patiënten door hun lichaamspresentatie middels overtuigende visuele manipulatie aan te passen aan hun "ideale zelf".

Onderzoeksopzet

Dit is een casestudy met gedragseffectmaten.

Onderzoeksproduct en/of interventie

Augmented reality.

Inschatting van belasting en risico

Het risico en de last van deelname kan als minimaal worden beschouwd. Er zullen in totaal 1 'AR'-taak en 1 'niet-AR'-taak zijn, die elk ongeveer 35 minuten in beslag nemen.

Contactpersonen

Publiek

Academisch Medisch Centrum

Meibergdreef 5
Amsterdam 1105AZ
NL

Wetenschappelijk

Academisch Medisch Centrum

Meibergdreef 5
Amsterdam 1105AZ
NL

Locaties

Landen waar het onderzoek wordt uitgevoerd

Netherlands

Deelname eisen

Leeftijd

Volwassenen (18-64 jaar)
65 jaar en ouder

Belangrijkste voorwaarden om deel te mogen nemen (Inclusiecriteria)

De werving van deelnemers vindt als volgt plaats. Beoefenaars van de afdeling Psychiatrie zullen BIID-patiënten die momenteel zijn of eerder zijn behandeld binnen onze instelling informeren over ons onderzoek. Als iemand bereid is om deel te nemen aan de studie, zullen we persoonlijk een bezoek brengen aan de afdeling Psychiatrie om hen te informeren over de hele procedure. Bovendien ontvangen zij per e-mail een informatieve brief waarin alle informatie opnieuw in detail wordt bekeken om ervoor te zorgen dat zij de mogelijkheid hebben om de procedure volledig te begrijpen. Hierna zullen ze, als ze nog steeds geïnteresseerd zijn in deelname, een informed consent ondertekenen en zullen we screening uitvoeren op inclusie- en exclusiecriteria.;Opnamecriteria:

- Mannen en vrouwen.
- Leeftijd tussen 25 en 65
- Onlangs gediagnosticeerd met BIID.
- Verlangen om de onderste ledematen / ledematen (been / benen) te amputeren.

Belangrijkste redenen om niet deel te kunnen nemen (Exclusiecriteria)

- Een verlangen naar verlamming of andere amputaties die niet hun onderste ledematen zijn.

Onderzoeksopzet

Opzet

Type: Interventie onderzoek

Blinding: Open / niet geblindeerd

Controle: Geen controle groep

Doel: Diagnostiek

Deelname

Nederland

Status: Werving gestopt

(Verwachte) startdatum: 02-04-2019

Aantal proefpersonen: 2

Type: Werkelijke startdatum

In onderzoek gebruikte producten en hulpmiddelen

Generieke naam: Oculus Rift DK2

Registratie: Geen registratie

Ethische beoordeling

Goedgekeurd WMO

Datum: 06-03-2019

Soort: Eerste indiening

Toetsingscommissie: METC Amsterdam UMC

Registraties

Opgevolgd door onderstaande (mogelijk meer actuele) registratie

Geen registraties gevonden.

Andere (mogelijk minder actuele) registraties in dit register

Geen registraties gevonden.

In overige registers

Register	ID
CCMO	NL66440.018.18